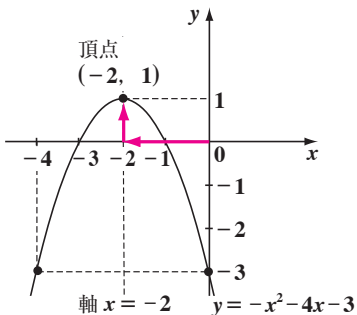


また、 $x=0$ のとき $y=-3$ だから、点 $(0, -3)$ を通る。さらに、この点と軸 $x=-2$ に関して対称な点 $(-4, -3)$ も通ることが分かるだろう。これで、この放物線が通る 3 点があったので、これらを滑らかな曲線で結べば放物線 $y=-x^2-4x-3$ が完成するんだね。(図 7)

どう？ 慣れると簡単でしょう？

図 7 $y=-x^2-4x-3$ のグラフ



そして、この平行移動の公式は放物線だけでなく、一般の関数の平行移動にも利用できるんだよ。その一例として、 x の絶対値の関数 $y=|x|$ を平行移動してみよう。

$$y=|x| = \begin{cases} x & (x \geq 0 \text{ のとき}) \\ -x & (x < 0 \text{ のとき}) \end{cases}$$

$$x \geq 0 \text{ のとき } |x| = x$$

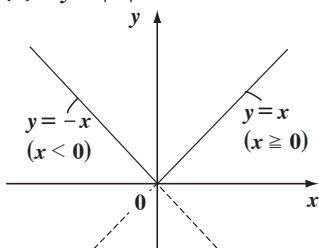
0 以上 0 以上

$$x < 0 \text{ のとき } |x| = -x \text{ だからね。}$$

⊖

⊕

図 8 $y=|x|$ のグラフ



よって、 $y=|x|$ のグラフは、(i) $x \geq 0$ のとき、 $y=x$ 、(ii) $x < 0$ のとき、 $y=-x$ となって、原点でポキンと折れた形になるんだね。

そして、この $y=|x|$ を $(2, 1)$ だけ平行移動してみると、

$$y=|x| \xrightarrow{\text{(2, 1) だけ平行移動}} y-1=|x-2| \text{ より}$$

$$\begin{cases} x \text{ の代わりに } x-2 \\ y \text{ の代わりに } y-1 \end{cases}$$

$y=|x-2|+1$ となるんだね。

これは、

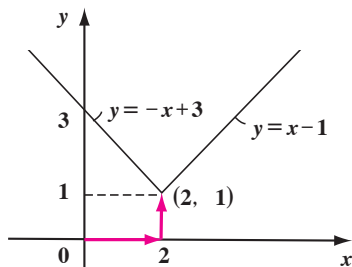
(i) $x-2 \geq 0$ 、つまり $x \geq 2$ のとき

$$y=x-2+1=x-1$$

(ii) $x-2 < 0$ 、つまり $x < 2$ のとき

$$y=-(x-2)+1=-x+3 \text{ となり、}$$

図 9 $y=|x-2|+1$ のグラフ



点(2, 1)でポキンと折れた図9に示すようなグラフになるんだね。納得いった？

● 放物線の対称移動にもチャレンジしよう！

放物線の平行移動の解説が終わったので、次に、対称移動についても勉強しよう。この対称移動には、(i) x 軸に関する対称移動、(ii) y 軸に関する対称移動、そして(iii) 原点 0 に関する対称移動の3つがあるんだよ。そして、これらの対称移動の公式も、平行移動のものと同様に、放物線だけでなく、一般の関数にあてはまるものなので、関数 $y=f(x)$ の対称移動という形で解説しよう。

(i) x 軸に関する対称移動

関数 $y=f(x)$ を、 x 軸に関して対称に移動するためには、 y の代わりに $-y$ を代入すればいいんだね。

つまり、

$$y=f(x) \xrightarrow[\text{yの代わりに}-y]{\text{x軸に対称移動}} -y=f(x)$$

よって、図10に示すように、 $y=f(x)$ のグラフを、 x 軸を鏡の面のようにして、上下

両辺に -1 をかけて、 $y=-f(x)$ のこと

に対称にグラフを移動したかったら、 $y=-f(x)$ とすればいいんだね。

(1) $y=2x^2-4x-1$ を、 x 軸に関して対称移動したものの方程式を求めよう。

この場合、 y の代わりに $-y$ を代入すればいいので、

$-y=2x^2-4x-1$ だね。よって、この両辺に -1 をかけて

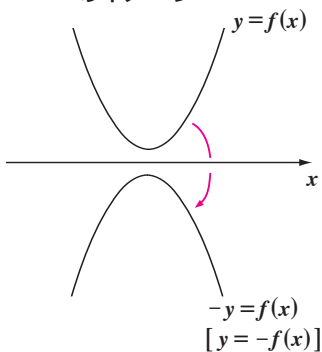
$$y=-(2x^2-4x-1)=-2x^2+4x+1 \text{ となる。}$$

(2) $y=|x-2|+1$ を、 x 軸に関して対称移動したものの方程式を求めよう。

求める関数は、 $-y=|x-2|+1$ より、両辺に -1 をかけて、

$$y=-|x-2|-1 \text{ となるんだね。大丈夫？}$$

図10 x 軸に関する対称移動のイメージ



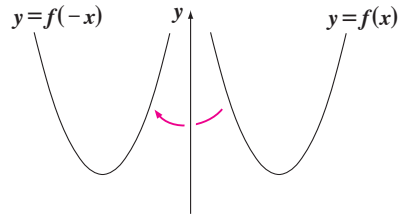
(ii) y 軸に関する対称移動

関数 $y=f(x)$ を、 y 軸に関して対称に移動するためには、 x の代わりに $-x$ を代入すればいいんだね。

つまり、

$$y=f(x) \xrightarrow[\text{xの代わりに}-x]{\text{y軸に対称移動}} y=f(-x)$$

図 11 y 軸に関する対称移動のイメージ



よって、図 11 に示すように、 $y=f(x)$ のグラフを、 y 軸を鏡の面のようにして、左右に対称にグラフを移動したかったら、 $y=f(-x)$ とすればいいんだね。

(3) $y=2x^2-4x-1$ を、 y 軸に関して対称移動したものの方程式を求めよう。

この場合、 x の代わりに $-x$ を代入すればいいので、

$$y=2(\underline{-x})^2-4 \cdot (-x)-1=2x^2+4x-1 \text{ となる。}$$

(4) $y=|x-2|+1$ を、 y 軸に関して対称移動したものの方程式を求めよう。

x の代わりに $-x$ を代入すればいいので、

$$y=|\underline{-x-2}|+1=|x+2|+1 \text{ となる。}$$

$|3|=3$, $|-3|=3$ より、絶対値内の符号を入れ替えても変化しない。だから、たとえば、 $|-x|=|x|$, $|-t+2|=|t-2|$ など……となる。

(iii) 原点 0 に関する対称移動

関数 $y=f(x)$ を原点 0 に関して対称移動するためには、 x の代わりに $-x$ を、そして、 y の代わりに $-y$ を代入すればいいんだね。

つまり、

$$y=f(x) \xrightarrow[\begin{cases} \text{xの代わりに}-x \\ \text{yの代わりに}-y \end{cases}]{\text{原点0に対称移動}} \underline{-y=f(-x)}$$

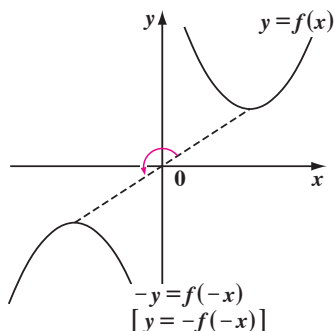
両辺に -1 をかけて、
 $y=-f(-x)$ のこと

よって、図 12 に示すように、 $y=f(x)$ のグラフを原点 0 のまわりにクルリと 180° 回転させて原点に関して対称移動したかったら、 $y=-f(-x)$ とすればいいんだね、この原点 0 に関して対称移動する操作は、実は下に示すように、 x 軸に関する対称移動と y 軸に関する対称移動を併せたものと考えてもいいんだよ。

$$\underline{y=f(x)} \xrightarrow[\text{yの代わりに}-y]{\text{x軸に対称移動}} y=-f(x) \xrightarrow[\text{xの代わりに}-x]{\text{y軸に対称移動}} \underline{y=-f(-x)}$$

(原点に関する対称移動)

図 12 原点に関する対称移動のイメージ



(5) $y=2x^2-4x-1$ を、原点に関して対称移動したものの方程式を求めよう。

この場合、 x の代わりに $-x$ を、 y の代わりに $-y$ を代入すればいいので、

$$-y=2(-x)^2-4 \cdot (-x)-1 \text{ より、 } -y=2x^2+4x-1$$

$$\therefore y=-(2x^2+4x-1)=-2x^2-4x+1 \text{ となるんだね。}$$

(6) $y=|x-2|+1$ を、原点に関して、対称移動したものの方程式を求めよう。

x の代わりに $-x$ を、 y の代わりに $-y$ を代入して、

$$-y=|-x-2|+1 \text{ より、 } -y=|x+2|+1$$

$$\therefore y=-|x+2|-1 \text{ となるんだね。大丈夫だった？}$$

以上、解説した平行移動と対称移動を組み合わせれば、関数のグラフを自由に移動させることが出来るので、次の例題も簡単に解けるはずだ。

(7) $y=-x^2$ を、 $(3, -1)$ だけ平行移動して、 x 軸に関して対称移動したものの方程式を求めよう。

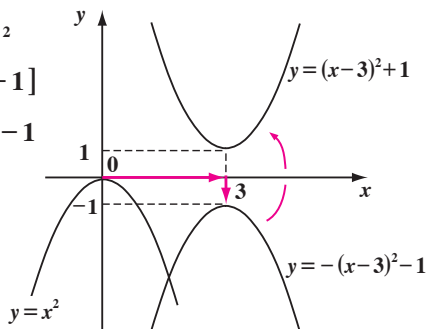
$$y = -x^2 \xrightarrow[\text{平行移動}]{(3, -1)} y + 1 = -(x-3)^2$$

$$\quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad [y = -(x-3)^2 - 1]$$

$$\xrightarrow[\text{対称移動}]{x \text{ 軸に}} -y = -(x-3)^2 - 1$$

以上より、求める関数は、

$y = (x-3)^2 + 1$ となるんだね。右に、
グラフも示しておいたので、移動の
様子がヴィジュアルに分かるはずだ。



● 2次関数の最大・最小問題にもトライしよう！

2次関数の最大値・最小値については、例題(c), (d)(P126)の2つの
2次関数を使って解説しよう。(図13)

(c) $y = 2x^2 - 4x - 1 = 2(x-1)^2 - 3$

のグラフから、そのy座標は

$$\begin{cases} x < 1 \text{ で減少し、また、} \\ x > 1 \text{ で増加し、} \end{cases}$$

丁度 $x=1$ のとき、y座標は最も小さな値、
すなわち“最小値-3”をとることが分かるね。また、このグラフでは、y座標はいくらでも大きくなり得るので、この場合、“最大値は存在しない”という。

(d) $y = -x^2 - 4x - 3 = -(x+2)^2 + 1$

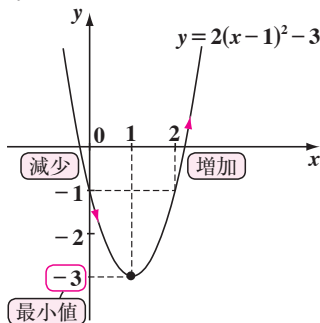
についても、そのグラフから、y座標は

$$\begin{cases} x < -2 \text{ で増加し、また、} \\ x > -2 \text{ で減少し、} \end{cases}$$

丁度 $x=-2$ のとき、y座標は最も大きな値、
すなわち“最大値1”をとることが分かるはずだ。また、このグラフのy座標はどこまでも小さくなり得るので、この場合、
“最小値は存在しない”と言え
ばいいんだよ。

図13 2次関数の最大値・最小値

(c) $y = 2x^2 - 4x - 1$ の最小値 = -3



(d) $y = -x^2 - 4x - 3$ の最大値 = 1

